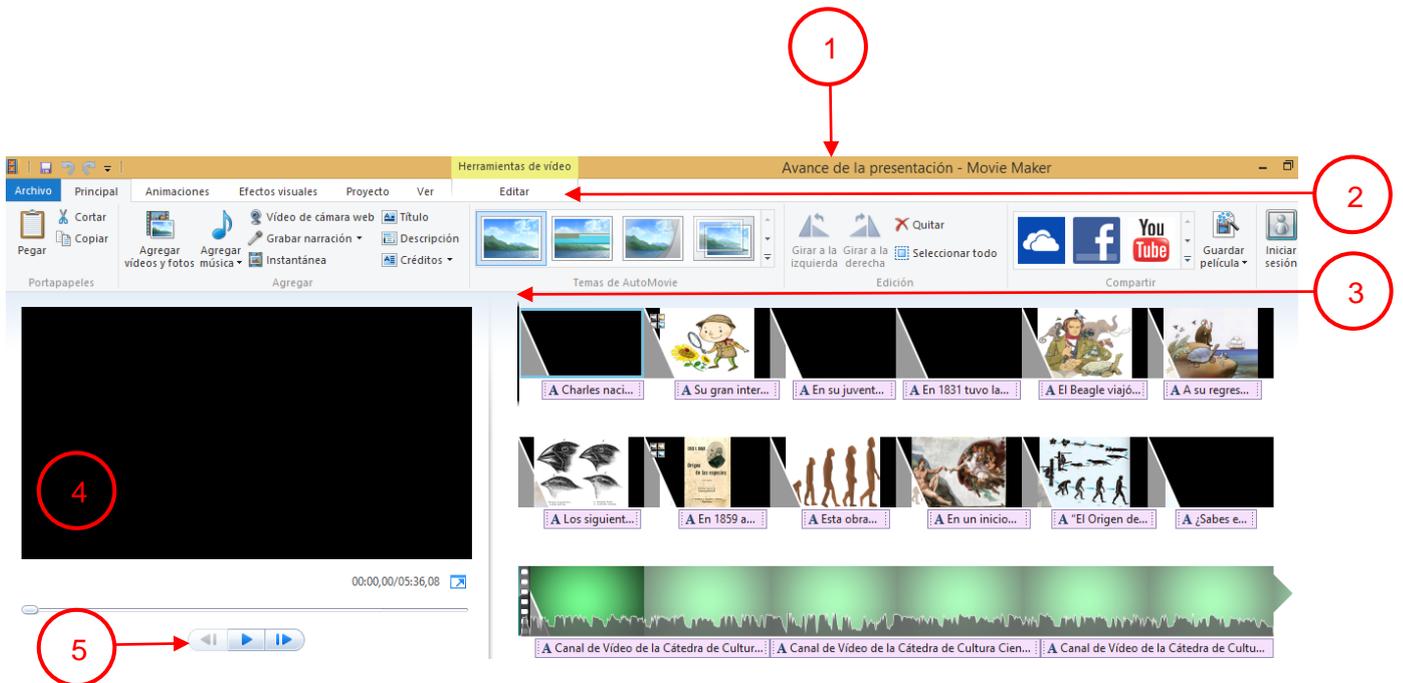


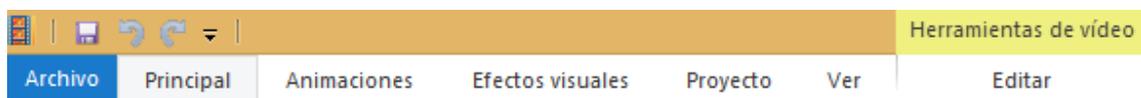
## Entorno de Movie Maker

Esta es la pantalla de Movie Maker, cada número indica los distintos apartados y los elementos que encontrarás en ella. Más abajo se explica cada uno de esos apartados.

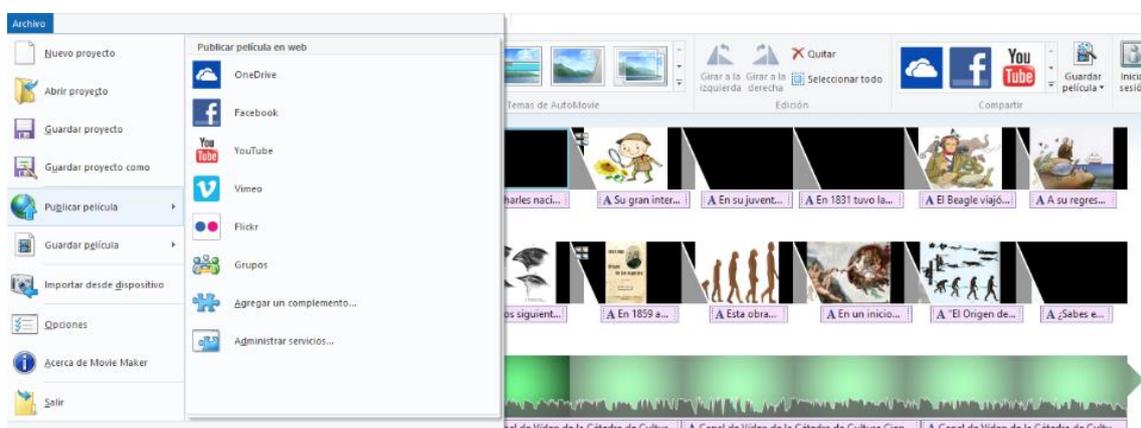


1. **Barra de título.** En ella se puede ver el título del proyecto en el que se está trabajando.
2. **Barra de menús.** En esta barra se encuentran todos los comandos de Movie Maker organizados en menús de acuerdo con los tipos de acciones que se pueden realizar con ellos: Archivo, Principal, Animaciones, Efectos visuales, Proyecto y Editar.
3. **Área de la escala del tiempo.** En este espacio se realiza la edición del video. Ahí se inserten y manipulan lo elementos que formarán parte del vídeo como imágenes, vídeo y audio.
4. **Pantalla de vista previa.** Esta pantallita sirve para tener a la mano de manera permanente la vista previa del vídeo que se esté editando. En ella además, se puede visualizar cualquier pantalla que seleccionemos.
5. **Botón de reproducción.** Este botón permite reproducir el vídeo para obtener una vista previa del trabajo que se está realizando con Movie Maker.

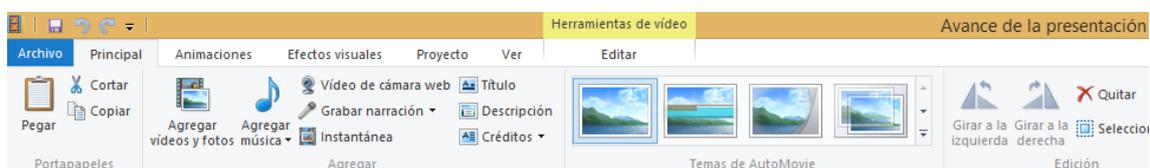
La Barra de menús de Movie Maker ofrece diferentes menús que permiten realizar distintas tareas: A continuación se explica lo que puedes hacer con cada uno de estos menús.



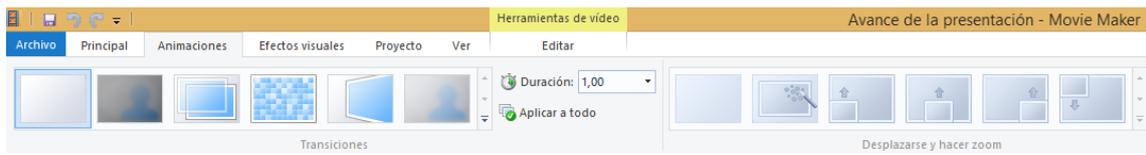
**Archivo.** Incluye herramientas para la gestión de archivos. Al dar clic sobre este menú se podrán visualizar las opciones para abrir, crear y guardar un proyecto en Movie Maker, así como para publicarlo.



**Principal.** En este menú se encuentran los comandos básicos para insertar videos y fotos, música, añadir títulos, descripciones, créditos, entre otras opciones. También se encuentran los comandos de edición: Cortar, Copiar y Pegar. Además incluye una galería de plantillas para los videos llamada Temas de AutoMovie.



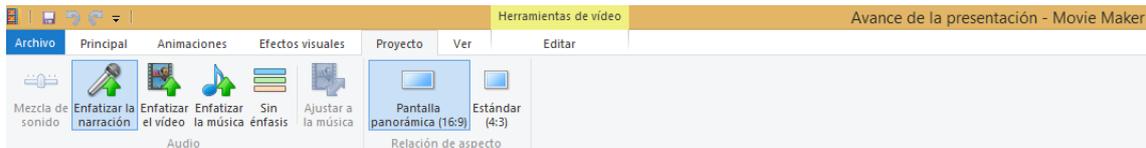
**Animaciones.** En este menú se encuentran los distintos comandos para añadir transiciones entre las distintas pantallas de la presentación, así como también, las distintas opciones para añadir efectos de desplazamientos y zoom.



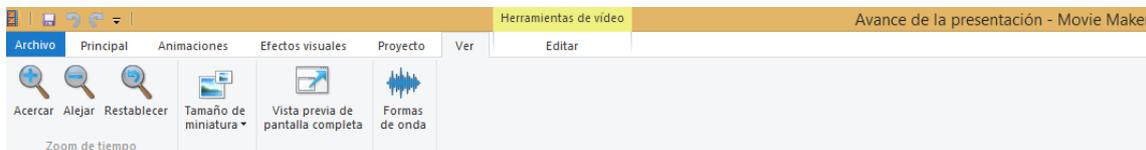
**Efectos visuales.** Este menú contiene opciones para dar diferentes efectos visuales a las imágenes del proyecto. Los efectos visuales permiten obtener un resultado más personalizado en el proyecto que se está realizando.



**Proyecto.** En este menú se encuentran distintas herramientas para enfatizar la narración, el audio o el vídeo del proyecto, así como dos opciones que permiten modificar el tamaño de la pantalla de Panorámica (16:9) a Estándar (4:3).



**Ver.** Los comandos incluidos en el menú Ver permiten acercar o alejar la línea del tiempo del guion gráfico, modificar el tamaño de las imágenes miniatura, reproducir una vista previa de pantalla completa del proyecto, así como para mostrar las formas de onda del audio del proyecto.



**Herramientas de vídeo.** Contiene las herramientas para editar el audio, modificar la duración de las imágenes del vídeo y el color de fondo de las pantallas. Este menú lo podrás visualizar después de insertar los elementos que formaran parte de tu vídeo.



**Herramientas de texto.** En este menú se encuentran las herramientas para dar formato al texto del vídeo: tamaño, color y tipo la fuente, inicio y duración de texto en pantalla y las diferentes opciones de efectos que se le pueden aplicar. Al igual que el menú Herramientas de vídeo, lo podrás visualizar hasta que agregues texto al vídeo.

